



Szabálykönyv

Magyar Ugrókötelesek Szövetsége

2021. július 1.-

Magyar Ugrókötelesek Szövetsége
2836 Baj, Petőfi S. u. 137.
Adószám: 18114029-1-11
ugrokotel@gmail.com
www.muksz.hu
www.erso.info/muksz

TARTALOMJEGYZÉK

Tartalom

I.	Általános rendelkezések	4
II.	Általános Versenyszabályok	5
1.	Versenyek.....	5
2.	Korcsoportok.....	5
3.	Kategóriák	7
3.1	Amatőr kategória	7
3.2	Profi kategória	8
3.3	Diákolimpia „A” és „B” kategória	8
4.	Versenyszámok	9
4.1	Egyéni	9
4.2	Csapat.....	9
5.	Nemek szerinti verseny.....	11
6.	Csapatösszeállítás: csapat - csapattagok	12
7.	Kötél	12
8.	Zene	12
9.	Versenyszámok kezdete és jelzések	13
10.	Kötélszakadás, versenytér elhagyás	14
11.	Holtverseny	14
12.	Bírók.....	14
13.	Nevezési díj, bírói hozzájárulás	15
14.	Határidők.....	16
15.	Versenyengedély.....	17
16.	Orvosi igazolások	17
17.	Ruházat.....	17
18.	Érmek és díjazás	18
19.	Észrevételek és reklamáció	18
III.	SZERVEZŐ FELADATA	19
20.	Kötelező dolgok.....	19
21.	Szervező, főszervező	19
22.	Versenytér.....	19
23.	Bemelegítő, gyakorlótér.....	19

24.	Nézőtér	19
25.	Bírók.....	20
26.	Hangosítás, zenék, gyorsasági indítók	20
27.	Dobogó, molinó, bevonuló táblák, bemondó, öltöző, büfé.....	20
28.	Mosdók, terület tisztántartása.....	20
29.	Oklevél, érmek	20
30.	Étkezés, MUKSZ dolgozóknak nasi/innivaló.....	20
31.	Szállás	21
32.	Terület akadálymentesítés	21
33.	Rajtlista kihelyezése	21
34.	Hőmérséklet.....	21
35.	Marketing	21
36.	Versenypapírok	21
37.	Versenyiroda	21

I. Általános rendelkezések

1. Jelen Szabálykönyv kizárólag a Magyar Ugrókötelesek Szövetségének Bíró Bizottsági elnöke által, minden oldalon aláírt, és hivatalosan lepecsételt változata az érvényes.
2. A Magyar Ugróköteles Szövetség (továbbiakban: MUKSZ) a sportról szóló 2004. évi I. törvényben meghatározott, a Magyar Köztársaságban működő, az ugróköteles sportág feladatainak ellátására létrehozott, az e sportágban működő sportszervezetekre /sportegyesület, sportvállalkozások/, mint jogi személyek tevékenységére épülő, tevékenységüket összehangoló, munkájukat segítő és támogató, önkormányzati elv alapján és a közhasznú szervezetekről szóló 1997. évi CLVI. törvény (Khtv.) rendelkezéseinek megfelelően közhasznú szervezetként működő jogi személyiségű Országos Sportági Szövetség, amely a működését a sportról szóló 2004. évi I. törvény, a Polgári törvénykönyv, az Egyesülési jogról szóló 1989. évi II. törvény rendelkezései alapján fejté ki.
3. A MUKSZ tagja a IJRU (International Jump Rope Union) és ERSO (European Rope Skipping Organisation) Szövetségeknek, amelyek alapszabályait, szabályzatait és határozatait magára nézve kötelezőnek ismeri el, illetve részt vesz a sportág nemzetközi sportszervezeteinek munkájában és tevékenységében.
4. A MUKSZ a Magyar Köztársaság területén irányítja, szervezi és ellenőrzi az 1.§-ban meghatározott kötélugró sportágban folyó sporttevékenységet. Közreműködik a sporttörvényben és az egyéb jogszabályokban meghatározott állami sportfeladatok ellátásában. Képviseli sportágának és tagjainak érdekeit nemzeti és nemzetközi szinten is.
5. Sportoló: az a természetes személy, aki sporttevékenységet végez.
6. Sporttevékenység: sporttevékenységnek minősül a meghatározott szabályok szerint a szabadidő eltöltéseként kötetlenül vagy szervezett formában, illetve versenyszerűen végzett testedzés.
7. Versenyszerű sportoló (továbbiakban versenyző): az a természetes személy, aki a sportszövetség által kiírt szervezett vagy engedélyezett versenyrendszerben vesz részt.
8. Versenyengedéllyel rendelkező sportoló – az a természetes személy, aki a Magyar Ugrókötelesek Szövetségének tagja, és a Magyar Ugrókötelesek Szövetsége által az adott évre kiállított versenyengedéllyel rendelkezik.
9. Versenyszezon: azonos az iskolai tanévvel, azaz szeptembertől a következő év augusztus végéig tart.
10. Kötélugró verseny: a MUKSZ versenyrendszerében meghatározott versenyszámokban megtartott verseny.
Kötélugró versenyt rendezni csak a MUKSZ engedélyével, a rendezésre vonatkozó előírásainak betartásával lehet (lsd. később III.)
11. Az Országos Bajnokságok célja az adott év bajnoki címeinek eldöntése, valamint a Nemzetközi Versenyekre válogatás a korosztályok legjobbjai számára.
12. A dopping ellentétes a sport erkölcsével, a fair play szellemével, a sport kulturális értékeivel és funkcióival A MUKSZ magára nézve kötelezőnek tekinti a NOB által kiadott és a IJRU által is elfogadott „Tiltott szerek és módszerek” listáját.

II. Általános Versenyszabályok

1. Versenyek

A MUKSZ évente több versenyt rendez és életben tartja a diákolimpiai mozgalmat e sportágban is.

- **Országos Bajnokságok és Válogató versenyek** (egyköteles – egyéni, páros, csapat-, kétköteles)
- **Demo Verseny**
- **Diákolimpia Országos Döntő**
- **Mesterek Tornája**

Versenyek helyszínét az éves közgyűlés határozza meg a rendezési feltételeket és a sportág népszerűsítését szem előtt tartva.

A MUKSZ szorgalmazza a nemzetközi versenyeken (ERSO, IJRU) való részvételt, melyekre a MUKSZ által szervezett országos versenyeken kell kvalifikálni.

2. Korcsoportok

A korcsoport meghatározásánál a születési év számít, az alábbiak szerint:

Szövetségi versenyen:

Korcsoport	Versenyszezon kezdő évében betöltött életkor szerint
Mini	8 éves vagy annál fiatalabb
Gyerek Amatőr Gyerek	9-11
Serdülő Amatőr Serdülő	12-14
Ifjúsági Amatőr Ifjúsági	15-16
Felnőtt	17 éves vagy idősebb

Diákolimpián: (Az MDSZ által meghatározott korcsoportoknak megfelelően)

Korcsoport	Versenyszezon kezdő évében betöltött életkor szerint
I.	8 éves és fiatalabb iskolás
II.	9-10
III.	11-12
IV.	13-14
V.	15-16
VI.	17 éves vagy idősebb középiskolás

Mesterek Tornáján:

Mesterek Korcsoport	Verseny évében betöltött életkor szerint
Kismester	14 éves és fiatalabb
Nagymester	15 éves és idősebb

Demó versenyen:

Kis Demó Kupa Korcsoport	Verseny évében betöltött életkor szerint
I	11 éves és fiatalabb
II	12-14 éves
III	15 éves és idősebb

Nagy Demó: Csak egy korcsoport van, mindenki egy korcsoportban versenyez.

Csapat korcsoportjának megállapítása:

Bármilyen korú versenyzők alkothatnak egy csapatot, de a csapat korcsoportját a legidősebb versenyző kora határozza meg!

Kivéve:

Ha csak 1 idősebb korcsoportos tagja van egy csapatnak és az összes többi tag a szomszédos, fiatalabb korcsoportba tartozik, akkor még indulhatnak ebben a fiatalabb korcsoportban.

(pl.: 3-5 serdülő + egy ifi = serdülő korcsoport)

Megjegyzés: Ha egynél több idősebb korcsoportba tartozó tag van egy csapatban, akkor a legidősebb versenyző korcsoportjában kell indulni!

(Pl.: 2-4 serdülő + 2 ifi = ifi korcsoport, de a 2 gyerek + 2 serdülő + 1 ifi is szintén csak ifiben indulhat!)

FONTOS: Csapatversenyben minden versenyszámot a csapat korcsoportjának megfelelő korcsoportban kell bemutatni

(Pl: ha a csapat párosa serdülő, de a csapat ifjúsági, akkor a párosnak is ifjúsági korcsoportban kell versenyezni, ill. fordítva, serdülő csapatnak a párosa is csak serdülő korcsoportos lehet)

Válogatózó csapatok:

A válogató versenyeknél a korcsoportba sorolás, illetve a csapatösszeállítás az IJR/ERSO szabályoknak kell, hogy megfeleljen és a válogató versenyeket is ezek alapján rendezzi a szövetség.

3. Kategóriák

Szövetségi versenyeken: Amatőr és profi kategóriákat különböztetünk meg.

Diákolimpián: „A” és „B” kategóriákat különböztetünk meg.

3.1 Amatőr kategória

Az amatőr kategóriát azok számára hoztuk létre, akik még kezdő versenyzők a kötélugró sportágban.

Amatőr kategória csak gyerek, serdülő és ifjúsági korcsoportokban van.

Az amatőr kategóriában elért eredmény **nem kötelezi** a versenyzőt az „A” kategóriában indulásra a Diákolimpián.

MINI korcsoportban az amatőr kategória szabályai érvényesek a korcsoport egészére.

Amatőr kategóriába nevezhető az a versenyző,

- aki először indul Egyéni Országos Bajnokságon **VAGY**
- aki 30 mp gyorsaságiban a meghatározott határértéket nem érte el egyik megelőző versenyen sem (ide értve az országos és megyei versenyeket és Diákolimpiát egyaránt).

Akik nem az adott kritériumnak megfelelő versenyzőt neveznek az amatőr kategóriába, azok automatikusan kizárásra kerülnek a versenyből.

Amatőr kategóriában elfogadható maximális gyorsasági eredmények:

KORCSOPORT	HATÁRÉRTÉK	A határérték felett ELFOGADHATÓ ELTÉRÉS*
MINI	NINCS	-
AMATŐR GYEREK	65	5
AMATŐR SERDÜLŐ	70	5
AMATŐR IFJÚSÁGI	80	nincs korlátozás

***Eltérés:** Amennyiben a versenyző amatőr kategóriában szabályszerűen indul, a versenyen mégis eléri vagy átlépi a határértéket, úgy 5 ugrás eltérés megengedett. Az e feletti eredmények között a helyezések sorrendjében már nem állapítunk meg különbséget.

Például:

Amatőr Gyerek korcsoport 30mp	
lépés	helyezés
72	1.
70	1.
69	2.
65	3.
64	4.

Amatőr kategóriában **csak összetettre** lehet nevezni!

Amatőr kategóriában csak összetett eredményhirdetés van!

3.2 Profi kategória

Gyerek, serdülő, ifjúsági és felnőtt korcsoportban van. Korlátozások nincsenek, bárki indulhat ebben a kategóriában. Összetett csapatverseny kivételével minden versenyszámban van eredményhirdetés.

3.3 Diákolimpia „A” és „B” kategória

Diákolimpián csak összetettre lehet nevezni, így csak összetett eredményhirdetés van.

3.3.1 „A” kategória

„A” kategóriába bárki nevezhet.

„A” kategóriában köteles indulni, aki

- az utóbbi két Egyéni Országos MUKSZ versenyen (nem amatőr kategóriában), egyéni összetettben, a mezőny első felében végezett, illetve versenyszámonként a mezőny első harmadában végezett (tört szám esetén lefelé kerekítünk);
- az elmúlt két évben indult nemzetközi versenyeken akár csapatban akár egyéniben (IJRU/ERSO);
- az előző év Diákolimpia® „B” kategória összetett versenyét megnyerte

3.3.2 „B” kategória

Egyéb esetekben a versenyző választhatja a **B kategóriát** is.

4. Versenyszámok

4.1 Egyéni

Korcsoport	Versenyszámok
Mini Amatőr Gyerek Amatőr Serdülő Amatőr Ifjúsági	30 mp gyorsasági szabadon választott gyakorlat 30-45 mp Összetett
IV/B-VI/B	30 mp gyorsasági szabadon választott gyakorlat 60-75 mp Összetett
Gyerek II/A	30 mp gyorsasági 90 mp gyorsasági szabadon választott gyakorlat 60-75 mp Összetett
I/A	30 mp gyorsasági 90 mp gyorsasági Kötelező gyakorlat Összetett
Serdülő Ifjúsági Felnőtt Kismester Nagymester III/A-VI/A	30 mp gyorsasági 180 mp gyorsasági szabadon választott gyakorlat 60-75 mp Összetett
I/B – III/B	30 mp gyorsasági Kötelező gyakorlat Összetett
15 évtől	Tripla

4.2 Csapat

4.2.1 Egyköteles

Korcsoport	Versenyszámok
Mini Gyerek Serdülő Ifjúsági Felnőtt	Páros gyorsasági: 2 x 30 mp dupla Páros szabadon választott gyakorlat 60-75 mp Formáció gyorsasági: 4 x 30 mp gyorsasági Formáció szabadon választott gyakorlat 60-75mp Kínai 60-75 mp

Korcsoport	Versenyszámok
Amatőr Gyerek Amatőr Serdülő Amatőr Ifjúsági	Páros gyorsasági: 2 x 30 mp dupla Páros szabadon választott gyakorlat 30-45 mp
Diákolimpia I-VI páros verseny	Páros gyorsasági: 2 x 30 mp dupla Páros szabadon választott gyakorlat 60-75 mp

4.2.2 Duplakötél

Korcsoport	Versenyszámok
Mini Gyerek Serdülő Ifjúsági Felnőtt	DD3 gyorsasági: 1 x 60 mp gyorsasági DD3 szabadon választott gyakorlat 60-75 mp DD4 gyorsasági: 4 x 30 mp gyorsasági DD4 szabadon választott gyakorlat 60-75 mp DD5

4.2.3 Demó

Korcsoport	Versenyszámok
I II III	Kis Demó
Mindenki egy korcsoportban	Nagy Demó

4.2.4 Összetettek

Korcsoport	Versenyszám
Mini Gyerek Serdülő Ifjúsági Felnőtt	Egykötél összetett: - Páros gyorsasági : 2 x 30 mp dupla - Páros szabadon választott gyakorlat 60-75 mp - Formáció gyorsasági 4 x 30 mp - Formáció szabadon választott gyakorlat 60-75 mp
Mini Gyerek Serdülő Ifjúsági Felnőtt	Duplakötél összetett: - DD3 gyorsasági: 1 x 60 mp gyorsasági - DD3 szabadon választott gyakorlat 60-75 mp - DD4 gyorsasági: 4 x 30 mp gyorsasági - DD4 szabadon választott gyakorlat 60-75 mp

Mini Gyerek Serdülő Ifjúsági Felnőtt	Csapat összetett: <ul style="list-style-type: none"> - Páros gyorsasági : 2 x 30 mp dupla - Páros szabadon választott gyakorlat 60-75 mp - Formáció gyorsasági 4 x 30 mp - Formáció szabadon választott gyakorlat 60-75 mp - DD3 gyorsasági: 1 x 60 mp gyorsasági - DD3 szabadon választott gyakorlat 60-75 mp - DD4 gyorsasági: 4 x 30 mp gyorsasági - DD4 szabadon választott gyakorlat 60-75 mp Formáció összetett: <ul style="list-style-type: none"> - Formáció gyorsasági 4 x 30 mp - Formáció szabadon választott gyakorlat 60-75 mp DD3 összetett: <ul style="list-style-type: none"> - DD3 gyorsasági: 1 x 60 mp gyorsasági - DD3 szabadon választott gyakorlat 60-75 mp DD4 összetett: <ul style="list-style-type: none"> - DD4 gyorsasági: 1 x 60 mp gyorsasági DD4 szabadon választott gyakorlat 60-75 mp
Gyerek Serdülő Ifjúsági Felnőtt Diákolimpia I-VI	Páros összetett: <ul style="list-style-type: none"> - Páros gyorsasági : 2 x 30 mp dupla - Páros szabadon választott gyakorlat 60-75 mp
Mini Amatőr Gyerek Amatőr Serdülő Amatőr Ifjúsági	Páros összetett: <ul style="list-style-type: none"> - Páros gyorsasági : 2 x 30 mp dupla - Páros szabadon választott gyakorlat 30-45 mp

5. Nemek szerinti verseny

Nemek szerinti verseny profi és amatőr kategóriában, valamint diákolimpián A és B kategóriában is csak abban az esetben lehetséges, ha a nevezési határidő napjáig legalább 3 indulót neveztek az adott korcsoportban, kategóriában és nemben.

Fiú verseny: egyéniben, párosban (fiú-fiú), csapatban(tisztán fiú):

Amennyiben a fenti feltétel nem teljesül, tehát a nevezési határidő napjáig **nem** érkezett legalább 3 fiú nevezés az adott korcsoportban és kategóriában, akkor az azonos korcsoportban és kategóriában versenyző lányokkal kerülnek összevonásra.

- Ha a nevezési határidőig nem volt meg a legalább három nevezés, de utólagos nevezésekkel bővül a létszámuk és a versenyen már van legalább 3 fiú az adott korcsoportban és kategóriában, akkor is a lányokkal együtt versenyeznek már!
- Ha viszont a nevezési határidő napján volt legalább 3 fiú nevezés az adott korcsoportban és kategóriában, akkor függetlenül attól, hogy a verseny napján esetleg visszamondás, hiányzás miatt már csak 1-2 fiú versenyző áll rajthoz, akkor is külön értékeli őket!

Vegyes páros és vegyes csapatok esetén:

- Vegyes kategóriában is érvényes, hogy ha a nevezési határidő napjáig van legalább 3 nevezett az adott korcsoportban és kategóriában, akkor külön versenyeznek.

megjegyzés: kötelező minden versenyszámot vegyes felállásban bemutatni!

- Ha a nevezési határidő napjáig nincs legalább 3 nevezett az adott korcsoportban és kategóriában, akkor a lányokkal összevontan versenyeznek.

megjegyzés: ebben az esetben nem kötelező minden versenyszámot vegyes felállásban bemutatni.

6. Csapatösszeállítás: csapat - csapattagok

Csapatversenyeknél (formációs, páros, egyköteles, duplaköteles versenyszámoknál, illetve a csapatbajnokságnál) a csapatok állhatnak csak fiúkból, csak lányokból, vagy lehetnek vegyes (fiú-lány) csapatok. Összetett versenyben egy csapat maximum 6 főből állhat.

Egy versenyző csak egy Egyköteles csapatban, egy Duplaköteles csapatban, ill. egy teljes összetett (8 versenyszám) csapatban nevezhető.

Ahhoz, hogy valaki tagja legyen a csapatnak, kell, hogy legalább egy versenyszáma legyen!

7. Kötél

Bármelyik versenyszámban bármilyen kötél használható, se hossza, se anyaga nincs megkötve.

8. Zene

A szabadon választott gyakorlatoknál kötelező a zene használata.

Mindenki köteles a zenét megvágni az adott kategória versenyszabályainak megfelelően:

- profi és „A” kategóriában 60-75 mp
- mini és amatőr kategóriában 30-45 mp

A zene felhangzását követően max. 5 mp-en belül a versenyzőnek el kell kezdenie gyakorlatát (a kötélnek

meg kell mozdulnia!).

A csapatvezető felelőssége, hogy a megfelelő zenéket, megfelelő elnevezéssel és formátumban feltöltse a versenyt megelőzően a megadott helyre

Ha nem a megfelelő zene indul el, akkor a versenyzőnek egyértelműen jelezni kell azt, hogy rossz zene indult el, **le kell ülnie a versenytérre**, a zene indulását követő 5 mp-en belül (amint észrevette).

Amennyiben a versenyző jelezte, hogy nem jó zene indult el, a jó zene indítására 30 mp áll rendelkezésre.

Ha ezen az időn belül nem érkezik meg, vagy indul el a jó zene, akkor a versenyzőnek a rendelkezésére álló zenére, vagy anélkül kell bemutatni a gyakorlatát.

Amennyiben a versenyző nem fejezi be időn belül gyakorlatát, a vezetőbíró az idő lejártakor jól hallhatóan „IDŐ” jelzést ad. A versenybírók a jelzés után végrehajtott gyakorlatrészt nem értékelik és időtullépésért egy hibapontot is kap a versenyző.

A szabadon választott gyakorlat **időmérése akkor kezdődik**, amikor vagy a kötél megmozdul, vagy a zene felhangzik (amelyik előbb van)

Technikai hiba: sem a versenyző, sem az edző és a szervező sem tehet róla (pl. áramszünet)

Technikai hiba esetén, (gyorsasági és szabadon választott számoknál is) ha a zene megáll - versenyzőnek le kell ülnie a versenytérre - a gyakorlat egyszer megismételhető. Az ismételt gyakorlatig minimum 15 perc pihenőt kötelesek adni a szervezők

Ha gyorsasági számoknál a rendezők rossz zenét indítanak el, akkor azon kör versenyzőinek minimum 15 perc pihenőt kötelesek adni az ismételt gyorsasági szám előtt.

9. Versenyszámok kezdete és jelzések

Az indító cd-t az alábbi linken keresztül lehet letölteni:

www.muksz.hu oldalon „Dokumentumok => Indító zenék” menüpont alatt

Gyorsasági versenyszámoknál a versenyzők szólítása után az indító CD adja a jelet („beep”) a startra, illetve VÁLTÁS vagy SWITCH felszólítást a versenyzők cseréjére.

Hibás startnak számít, ha a versenyző kezében megmozdul a kötél a „beep” jelzés előtt. Ebben az esetben a versenyző teljesítményéből **öt** lépést kell levonni a gyorsasági versenyszámoknál. Gyorsasági bírói papíron jelezni kell a korai kezdést.

10. Kötélszakadás, versenytér elhagyás

Szakadt kötél, törött fogó:

Ha a kötél, vagy a kötél fogója eltörik a versenyszám bemutatása közben, a versenyző minimum 15 perc pihenő után újra bemutathatja. Természetesen a versenyző dönthet úgy is, hogy az addig bemutatott versenyszámot kívánja lepontoztatni. Erről a döntésről az első gyakorlat után azonnal kell nyilatkozni. Csere kötélről a versenyző, ill. edzője köteles gondoskodni.

Versenytér elhagyása:

A versenytér elhagyása hiba, és azok az elemek, amelyeket a sportoló a kijelölt pályán kívül hajtott végre, nem értékelhetőek. A kötél pályáról történő kilendülése nem számít hibának!

11. Holtverseny

Gyorsasági versenyszámoknál van holtverseny. Holtversenytől függetlenül minden helyezést kihirdetünk, azaz a dobogó minden fokán állhat akár több versenyző is. A holtverseny miatt fordulhat elő, hogy az adott versenyszámban elért helyezése és az összetett eredményben e versenyszámban elért helyezési pontja nem egyezik meg.

(Például három 1. hely után a következő helyezés a 4. míg a versenyszám kihirdetésénél a dobogó második fokán áll!)

Összetett eredményél az összpontszám dönt holtverseny esetén.

Szabadon választott gyakorlatnál azonos helyezési pont esetén a gyakorlat összpontszáma dönt, ha az is azonos, akkor a nehézség dönt, ha az is azonos, akkor holtversenyt hirdetünk.

12. Bírók

Bírók nevezése:

Az online nevezés során minden csapat nevezhet bírót, illetve bírók külön is jelentkezhetnek email-ben.

Bírók beosztása:

Az adott versenyre jelentkezők közül a MUKSZ osztja be a pontozó bírót. Őket erről (e-mail, facebook...) köteles értesíteni.

Bírók díjazása:

A pontozóbírók díjazásban részesülnek, a MUKSZ szabályai szerint.

Bírók kötelezettségei:

Az adott versenyen pontozó bírók kötelesek az előre meghatározott időben megjelenni. Kötelességük tisztességesen felkészülni az adott versenyszám pontozására még az érkezés előtt.

Bírók öltözéke:

A pontozóbírók viselete minden alkalommal sötétkék vagy fekete alj - amin nem szerepelhet a csapat neve, szponzor neve vagy logója - és MUKSZ által biztosított póló vagy pulóver.

13. Nevezési díj, bírói hozzájárulás

13.1 Nevezési díj

A nevezési díjak befizetése minden esetben számla ellenében történik, átutalással, készpénzes fizetési lehetőség nincs.

A fent említett magyar versenyeken bárki részt vehet, aki a versenyekre kiszabott nevezési díjat befizeti. A MUKSZ versenyengedéllyel rendelkező versenyzők a megállapított nevezési díjat fizetik, mindenki más, a megállapított nevezési díj kétszeresét köteles befizetni az adott verseny kiírásnak megfelelően. A pluszban befizetett összeg a MUKSZ-t illeti meg, MUKSZ-nak fizeti számla ellenében.

Összetettekre nevezés mindig annyi versenyszámra történő nevezést jelent, amennyi versenyszámból áll az összetett.

Például

- *Egyéni összetett gyerek, serdülő, ifjúsági és felnőtt korcsoportban három versenyszám nevezési díját kell fizetni, mert a korcsoportokban az összetett áll: 30mp és 90mp/180mp futás és szabadon választott gyakorlat.*
- *Egykötél összetett és Duplakötél összetett esetén négy versenyszám nevezési díját kell fizetni*
- *Csapat összetett esetén nyolc versenyszám nevezési díját kell fizetni.*

Nevezési díjak visszafizetése:

A szervező által meghatározott díjakat mindenki köteles határidőben befizetni. Amennyiben az összeg befizetésre került, de a versenyző bármilyen okból nem tud részt venni a versenyen a visszafizetésre a következő lehetőségek állnak fenn:

- A verseny napja előtt 6 napon belül a visszafizetés mértéke 0 %
- A verseny napja előtt 7-14 nappal a visszafizetés mértéke 50 %
- A verseny napja előtt 15 napon túl a visszafizetés mértéke 100%

Ez a szabály vonatkozik minden előzetesen befizetett, a versennyel kapcsolatos (nevezés, szállás, étkezés) költségre.

Válogató versenyek nevezési díjai

Azokon az országos versenyeken, ahol a válogató versenyek is zajlanak, de a versenyző csak a válogató versenyen vesz részt, köteles megfizetni az egyéni versenyzőkre kiszabott nevezési és bírói díjat.

13.2 Bírói hozzájárulás

Minden, a MUKSZ által szervezett versenyen a résztvevőknek bírói hozzájárulást kell fizetni. A hozzájárulás összege a versenykiírásban kerül kihirdetésre. Ez az összeg a verseny helyszínén fizetendő. Akkor is fizetendő, ha a versenyző csak a válogató versenyen indul.

A bírói díjat akkor is ki kell fizetni, ha a versenyt megelőző 10. napig nem történt meg a lemondás.

14. Határidők

A verseny kiírása

A verseny szervezője és a MUKSZ köteles legalább 4 héttel a verseny időpontja előtt kiküldeni a versenykiírást.

Nevezések leadása

Azok a versenyzők/capatok, akik a nevezési határidő lejárta után adják le a nevezéseket, kötelesek versenyzőnként plusz 1000 forint késedelmi díjat fizetni MUKSZ részére.

Fizetési határidő betartása

A kiállított számlát köteles minden egyesület a számlán meghatározott kifizetési határidőig kiegyenlíteni. Azok a versenyzők/capatok, akik a fizetési határidő lejárta után utalnak, kötelesek versenyzőnként plusz 1000 forint díjat fizetni számla ellenében a versenyszervező részére.

Versenyre érkezés

Minden versenyző/capat köteles a verseny kezdésének időpontjára megérkezni és regisztrálni. Amennyiben ezt nem teszik meg, nem tudnak az adott versenyszám idejében a pályára állni (gyorsasági versenyszám ideje alatt, vagy szabadon választott gyakorlat esetén a saját korcsoportjának időintervallumában) akkor a versenyző automatikusan kizárásra kerül abból a versenyszámból.

Zene feltöltése

A zenét csapatvezető köteles előre feltölteni a meghatározott határidőn belül a megadott felületre.

15. Versenyengedély

A versenyengedélyeket a www.muksz.hu oldalon kell igényelni minden versenyévadban.

A versenyengedélyek ára egy éves versenyszezonra szól, amely azonos az iskolai tanévvel és díja a MUKSZ honlapján a versenyengedélyek igénylése menüpontban olvasható. A díj a kiskönyv árát is magában foglalja. Versenyengedélyek igénylésére a versenyév közben is van lehetőség, azonban az engedély ára nem változik, bármikor is váltják az évad során.

Versenyengedélyt csak azok a csapatok igényelhetnek, akik a MUKSZ tagjai és megfizetik az éves egyesületi tagdíjat, melynek az összege a MUKSZ honlapján megtalálható.

16. Orvosi igazolások

Minden versenyzőnek, aki a MUKSZ által szervezett versenyek bármelyikén részt kíván venni, érvényes orvosi igazolással kell rendelkeznie.

MUKSZ versenyengedéllyel rendelkezőknek a tagsági kiskönyvben, a versenyengedéllyel nem rendelkezőknek a honlapon található igazolás mintán, vagy általános orvosi igazoláson kell bemutatni a verseny megkezdése előtt a szövetség által kijelölt személynek.

Az orvosi igazolás akkor érvényes, ha a megfelelő dokumentumban sportorvos, vagy háziorvos által dátumozott, lepecsételt és aláírt.

Más sportágak igazolását nem áll módunkban elfogadni.

Az igazolások érvényességének ellenőrzése a csapatvezetők állandó feladata és felelőssége.

A versenyző érvényes és a versenyen bemutatott orvosi igazolás nélkül nem vehet részt a versenyen.

A kiskönyv ára 500Ft abban az esetben, ha nem versenyengedéllyel együtt váltják ki.

17. Ruházat

Egy-egy egyesület, lehetőleg egységes öltözetben, egyforma ruhában versenyezzen. Az öltözet legyen sportolásra alkalmas, fedjen megfelelően. A csapatruhán szerepelhet a csapat-, a versenyző-, a szponzor(ok) neve, illetve logója.

Abban az időben, amikor a versenyző a versenytéren tartózkodik semmiféle ékszer viselése nem megengedett. Ha szükséges, a szemüveg viselése megengedett, abban az esetben, ha az biztonságosan rögzítve van.

A Diákolimpia kivételével minden magyar versenyen lehet válogatott ruhában indulni. Diákolimpián mindenkor az MDSZ szabályi érvényesek az öltözetre.

18. Érmek és díjazás

Minden a MUKSZ által szervezett versenyen minden korcsoportban és minden kategóriában hirdetünk eredményt, amely az adott versenyen megrendezésre kerül.

Versenyszámonként 1-3. hely: oklevelet kap.

Összetettben 1-3.hely érmet, 4-6. hely: oklevelet kap.

Diákolimpián és Amatőr kategóriában csak összetettben hirdetünk eredményt.

19. Észrevételek és reklamáció

Mindenki, aki a MUKSZ hivatalosan vizsgázott pontozó bírók által pontozott versenyén vesz részt, elfogadja az általuk adott pontokat. A szabadon választott gyakorlatok pontozásával kapcsolatban ezáltal nincs lehetőség reklamálásra. Abban az esetben, ha a gyorsasági számolásnál eltérés van, ott lehetőség van azt a MUKSZ elnöksége / verseny szervezője felé jelezni **KIZÁRÓLAG VIDEÓ** birtokában. Ha **nincs videó, nem módosítható a bírók által adott pontszám.**

Az eredménylisták elkészültével minden csapatvezetőnek 15 perc áll rendelkezésre annak áttekintésére és ellenőrzésére. Ez idő alatt jelezhetik az észlelt hibát a MUKSZ elnöksége/ verseny szervezője felé.

Reklamáció (ha lehetséges) menete:

A kitöltött reklamációs formanyomtatvánnyal és 15,000 forint készpénzzel van lehetősége a MUKSZ elnökségéhez/ verseny szervezőjéhez fordulni, aki a reklamáció további lépéseit biztosítja.

Amennyiben a benyújtott reklamációs kérelem jogosnak bizonyul- megfelelő minőségű, méretű felvétel alapján-, úgy a befizetett összeg visszajár. Az összeg csakis és kizárólag jogos reklamációknál kerül visszatérítésre. Ellenkező esetben nem. Reklamálni **KIZÁRÓLAG** a kitöltött formanyomtatványon lehet.

Formanyomtatvány letölthető a MUKSZ honlapjáról, ill. a verseny szervezőjétől kérhető.

III. SZERVEZŐ FELADATA

A MUKSZ igyekszik olyan rendezőket találni, akik a minimum 40x20 méteres csarnokot tudnak biztosítani, illetve olyan termet, amely saját lelátóval rendelkezik.

A bírók zavartalan munkájának biztosítása az egyik legfontosabb feladatunk, hiszen ők a motorja egy versenynek. Fontos, hogy ne legyen átjáróház a hátuk mögött és kényelmesen, nyugodt körülmények között tudjanak dolgozni.

20. Kötelező dolgok

Nem teljesülés esetén közgyűlés döntése alapján szervező köteles csapatoknak fizetni dolgozónként 3.000Ft/csapat összeget.

A következők:

- dobogó
- molinó
- hangosítás
- rajtlista kihelyezése
- étkezés, nasi és folyadék biztosítása a bíróknak, versenyirodának

21. Szervező, főszervező

Egy két szervező kijelölése, akivel a MUKSZ tartja a kapcsolatos és probléma esetén hozzájuk fordul a verseny igazgatója

22. Versenytér

- mérete
 - o gyorsasági számok : 5 x 5 m
 - o szabadon választott gyakorlatok: 12 x 12 m
- elválasztó
 - o ragasztott szalag csík: jól látható szín
 - o bója: csak abban az esetben, ha a helyszín nem engedi a ragasztott csíkot
- gyorsasági pályák száma: Bírók számától függően 2,4 vagy 6. Jelentkezés utáni információ és MUKSZ döntése. Kötelező kinyomtatva a pálya száma jól láthatóan.
- nézők, versenyző kísérelő: biztosítva legyen, hogy ne lépjen be a versenytérre

23. Bemelegítő, gyakorlótér

Ha 1 légtérben van a versenytérrel, elválasztás típusa paravánok vagy korlát. Egyértelmű legyen az elválasztás.

24. Nézőtér

Ne a versenytérből legyen leválasztva. Külön lelátó biztosítása.

Fontos, hogy a nézők ne tudjanak a bemelegítő illetve a versenytérre belépni!!!

25. Bírók

Biztosítva kell legyen asztal, szék és bírónként minimum 5db toll.

A nézőktől és a versenyzőktől jól elkülönített részen kell a bíróknak szánt tér, hogy a munkájuk zavartalan legyen. Valamint a hangfaltól elegendő távolságban.

26. Hangosítás, zenék, gyorsasági indítók

A rendező feladata és felelőssége, hogy a versenyen jó minőségű hangosítás legyen, amelyet mind a versenytéren, mind pedig a nézőknél jól lehet hallani!

Szervező küldi ki a linkeket a csapatoknak, ahova a zenéket feltöltik az edzők. Szervező kötelessége letölteni, ellenőrizni a zenék formátumát (lejátszható-e) és hosszát. Amennyiben hibát észlel, azt jelezze a csapatvezetőnek. A versenyszervező felelőssége az is, hogy a rajtlistának megfelelő sorrendben összeállítsa és a versenyen a megfelelő zenét indítsa el.

Verseny kezdete előtt ki kell jelölni időpontot a zenék ellenőrzésére.

Gyorsasági zenéket le kell tölteni.

27. Dobogó, molinó, bevonuló táblák, bemondó, öltöző, büfé

Szervező köteles biztosítani öltözőt a versenyzők számára; megfelelő méretű és minőségű (pl *nem zsámoly*) dobogót; megye táblákat vagy csapattáblákat a bevonuláshoz és jó minőségű molinót. A molinó előtt nézők nem lehetnek, dobogó mögött kell elhelyezni fényképek miatt.

Csapatversenyen legalább négy főnek el kell férni a dobogón.

Bemondót is köteles biztosítani, aki levezényli a versenyt. Kötelessége büfét is biztosítani a verseny ideje alatt amennyiben a helyszín nem rendelkezik vele.

28. Mosdók, terület tisztántartása

Köteles a versenytéren minimum 3 kuka elhelyezése és ezek ürítése. WC papír, szappan, papírtörölő folyamatos biztosítása a mosdókban.

29. Oklevél, érmek

A megfelelő mennyiségű és minőségű érmek és oklevelek beszerzése a szervező feladata. Az érmek számát úgy kell kalkulálni, hogy holtverseny esetén is elegendő legyen. Az oklevelek írására több személyt kell bevonni, akik az oklevelek megírását elkezdik az eredmények elkészülte után közvetlen.

30. Étkezés, MUKSZ dolgozóknak nasi/innivaló

Apró nassolni való, üdítő, kávé biztosítása a verseny egésze alatt és meleg ebéd biztosítása.

31. Szállás

Gondoskodni kell mindenki számára ágynemű, huzat, érkezők fogadása. Panasz esetén köteles orvosolni.

32. Terület akadálymentesítés

pl: csúszásmentes vagy olyan helyek jól látható megjelölése (sötétben is), ahol az arra járó eleshet...

33. Rajtlista kihelyezése

Versenytéren, bemelegítő téren látható helyen kihelyezni és a bírónak is biztosítani aktuális rajlistát.

34. Hőmérséklet

Verseny egész helyszínén megfelelő hőmérséklet biztosítása, ami minimum 18 fok. Versenyzőknek hidegben nem lehet teljesíteni.

35. Marketing

A rendező köteles a versenyt meghirdetni a térségében

36. Versenypapírok

Gyorsasági, gyakorlat papírokat MUKSZ email-en küldi, szervező köteles kinyomtatni a megadott példányban, szétvágni, rendezni és időben kihelyezni a bírói asztalra. Gondoskodni személyekről, akik a versenypapírokat összegyűjtik és viszik az irodába.

37. Versenyiroda

Szüksége van hosszabítóra, több székre, asztalra, papírok tárolásához dobozra.

Jelen Szabálykönyv a IJRU és az ERSO szabálykönyvek alapján került átdolgozásra. Hatályba lépése 2022.február 15.